



Alchemie

Alchemiespiel können nur Alchemisten betreiben. Dies wird nicht geprüft, sollte aber aus Eurem Charakterbild (optisches Aussehen und Auftreten im Spiel) und eurer Ausstattung ganz eindeutig hervorgehen um unnötige Nachfragen durch die SLs zu vermeiden und Missverständnissen vorzubeugen. Zumal es auch nur dann IT Sinn machen würde als Alchemist.

Grundlegend gibt es keine alchemistischen Getränke, Elixiere, Tinkturen, Kräuter, etc. die nicht auf der DARK WORLD selbst erspielt/gesammelt/erzeugt werden/wurden. Besondere Fähigkeiten können nur über die Alchemistengilde in Ehrengard erlernt werden. Sie sind nicht eincheckbar.

Ausnahme:

Ihr habt diese auf der DARK WORLD im Vorjahr erlernt in einer Gilde und könnt dies via Checkin-/Checkout-Karte nachweisen.

Es besteht in jedem Lager die Möglichkeit einen eigenen Alchemiezirkel zu begründen und diesen über die Alchemistengilde in Ehrengard anzumelden und dort besondere Fähigkeiten zu erlernen, um diese später selbst weiter zu unterrichten und weiterzugeben oder einzusetzen in einem eigenen begründeten Lagerzirkel der Alchemie.

Was darf ich an alchemistischen Gegenständen und in welcher Menge einchecken?

Um es allen Alchemiespielbeginnern auf unserer Veranstaltung leichter zu machen, dürft Ihr bei Anreise folgendes mitbringen und über Eure Lager-SL frei einchecken.

5 Stück Wirkstoffe der Art:

- einfache Heilung von Schnitten/Stichverletzungen, etc.,
- oder leichte Gifte,
- oder IT-Schwarzpulver (schwarzer Sand),
- oder Stärke eines Ogers,
- oder einfache Wahrheitselixiere für SC/normale NSC-Wirkung.

Es darf auch gemischt werden in der Mitnahme der genannten Tränke/Elixiere: also 1mal Heilung & 2mal Gift & 2mal Schwarzpulver (Zusammenstellung ist Euch freigestellt) ◦ bis maximal 5 Stück.

Die Wirkung je Elixier/Trank das/der mitgebracht und eingechekkt wird, hält bis zu 15 Minuten an und bedarf von den betroffenen Personen intensives Ausspielen (beidseitig). Und es darf innerhalb 2 Std. nur 1 Elixier/Trank der mitgebrachten genommen/verabreicht werden (Spielzeit von/bei der gleichen Person).

Auf der DARK WORLD erstellte Elixiere und/oder gefundene Kräuter sind nicht zeitlich und mengenmäßig beschränkt. Elixiere müssen aber unter entsprechendem Spielaufwand erstellt werden, von der Alchemiegilde in Ehrengard oder einem begründeten gleichartigen Lagerzirkel abgenommen werden, damit diese Gültigkeit haben. Diese werden entsprechend von den genannten Personenkreisen als genehmigt markiert. Unmarkierte Tánke/Elixiere, etc. haben keine offizielle Spielauswirkung und müssen nicht ausgespielt werden.

Weitere Besonderheiten zu Alchemiespiel findet ihr in den Teilnahmebedingungen unter dem Bereich Dokumente!